

<p>Descrizione della ricerca di monitoraggio civico</p> <p>Il monitoraggio avrà come oggetto il progetto "COMPOSTAGGIO DOMESTICO PER LA RIDUZIONE DELLA PRODUZIONE DI RIFIUTI URBANI ATO AG3-DEDALO".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Differenziazione • Rispetto • Risparmio • Pulizia • Ambiente 	<p>Dati di contesto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siti web (comune di Licata e opencoesione) • Giornali 	<p>Progetto e tema scelti su OpenCoesione</p> <p>Reducing Waste</p> <p>LICATA COMPOSTAGGIO DOMESTICO PER LA RIDUZIONE DELLA PRODUZIONE DI RIFIUTI URBANI ATO AG3- DEDALO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Costo pubblico: € 299.919,25 • Pagamenti effettuati: € 293.121,4097% • Territorio: Licata • Tema: Ambiente • Natura: Acquisto beni e servizi. <p>L'obiettivo è: Comprendere perchè a Licata, lo smaltimento dei rifiuti costituisce un problema irrisolto, nonostante alcuni provvedimenti in proposito siano stati già avviati nel passato.</p>	<p>Persone esperte sul tema da coinvolgere sul territorio (Amici di ASOC, PA, altri esperti, giornalisti ecc.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Europe Direct Palermo: Domenico Caeti • Assessori, Consiglieri • Giornalisti • Funzionari e impiegati dell'azienda attuataria 	<p>Format di Comunicazione e strategia di coinvolgimento</p> <ul style="list-style-type: none"> • Video • Instagram: social utilizzato dai più giovani • Facebook: comunicare con immagini e testi e divulgare la nostra azione • Twitter: per raggiungere altri followers con messaggi brevi ma immediati.
---	--	---	--	--

Ricerche aggiuntive:

- Questionari
- Interviste
- Dati secondari

Valore per la comunità:

La nostra ricerca potrebbe far prendere coscienza sull'importanza della trasparenza dei finanziamenti pubblici usati per il bene comune. Potrebbe servire a diffondere buone pratiche già sperimentate in molti Paesi che non attecchiscono nel nostro territorio. Potrebbe interessare sia gli amministratori che qualsiasi cittadino. Potrebbe migliorare la qualità della vita dei cittadini.