

ELABORATO BLOGGER (LEZIONE 1.1)

In data 14 dicembre 2018, noi alunni della V B del liceo scientifico 'A.Genoino' ci siamo riuniti nell'aula di gemellaggio del comune di Cava de' Tirreni, opportunamente prestata all'incontro per gentile concessione della stessa istituzione cittadina. La riunione ha visto principalmente l'esaminazione del progetto ASOC1819 e conseguente messa a punto di una linea d'azione ben precisa e articolata da seguire nell'ambito dello sviluppo della suddetta iniziativa. Prima di tutto noi ragazzi, con l'aiuto della nostra tutor, la professoressa Emilia Giordano, abbiamo dato sfogo alla fantasia per cercare di ideare un nome per il nostro gruppo accattivante e allo stesso tempo icastico, che riuscisse a trasmettere in modo immediato ciò che realmente intendiamo perseguire: fare nostro l'artigianato, interpretarlo ai nostri occhi, giovani e inesperti, cercando di renderlo MODERNO, conciliando la nostra azione interpretativa e analitica a quella degli artigiani che si avvicinano per la prima volta a nuove, moderne tecniche di lavoro. Sulla base di queste motivazioni la scelta del gruppo è ricaduta su "OurCraft 5.0", espressione che sottende tanto l'obiettivo di fare nostro l'artigianato quanto il nostro 'status' di ragazzi frequentanti la quinta classe della scuola superiore. Concordato il nome del nostro gruppo, era giunto il momento di formarlo per davvero, di renderlo attivo e partecipe mediante una oculata suddivisione dei compiti confacente alle abilità ed alle inclinazioni di ogni singolo membro; basandoci dunque sulle direttive presentate sul sito www.ascuoladiopencoessione.it abbiamo scelto tutti insieme, su consiglio della nostra tutor, il ruolo al quale ogni componente dovrà assolvere identificando così i vari project manager, storyteller, blogger, social media manager, analista, coder, designer, scout. Completato questo imprescindibile passaggio, abbiamo studiato insieme le varie mansioni che ogni singolo membro ha il compito di svolgere, riconoscendo, nei vari gruppi di lavoro stabiliti, la presenza di un capogruppo in grado di tenere le fila dei propri compagni e di comunicare in modo diretto con i project manager. A questo punto è stata la volta della creazione di un logo, nell'ambito della quale l'intero gruppo ha contribuito presentando idee e modelli, sviluppati mirabilmente dai designer, tra i quali poi è stata scelta la rappresentazione stilizzata di una stampante 3D, simbolo ineccepibile del progresso in campo artigianale perseguito dagli artigiani coinvolti, dalle istituzioni cittadine e anche e soprattutto da noi ragazzi. L'incontro si è concluso con l'augurio di raggiungere i nostri obiettivi da parte del vice-sindaco della città di Cava de' Tirreni e da parte della dottoressa Valeria De Pascale, i quali hanno inoltre comunicato la totale disponibilità non solo dei funzionari, ma anche e soprattutto degli archivi e degli ambienti del Comune, al fine di rendere la nostra ricerca sempre più completa e particolareggiata, e di conseguenza giovevole all'intera cittadinanza.