

"Sw ande Brera" è il nome del progetto scelto da noi ragazzi di 3D del liceo artistico Caravaggio di Milano per l'iniziativa "A SCUOLA DI OPENCOESIONE". E' un progetto che ci tocca in prima persona in quanto, essendo studenti di un liceo artistico, l'accademia di Brera è un dei principali sbocchi verso il quale il ragazzi sono maggiormente indirizzati alla conclusione dei 5 anni di liceo. Si tratta di un intervento molto vasto il cui scopo è quello di riqualificare e razionalizzare gli spazi dell'Accademia di belle arti di Brera, della Pinacoteca, della biblioteca Braidense e di tutte le altre strutture presenti all'interno del complesso. Per prima cosa è stato necessario dividersi nei gruppi prestabiliti: innanzitutto sono stati individuati i responsabili di ogni gruppo e poi i seguenti membri che li avrebbero composti.☺

☺

PROJECT MANAGER E HEAD OF RESEARCH: Sara Dareisa, Giulia Ferrillo☺
SOCIAL MEDIA MANAGER E CODER: Nicole Ferraro, Mattered Panciera, Giuseppe Catalano, Alessandro Lupacchini☺

DESIGNER: Giorgia Corbetta, Elena Bertelegni, Alessia Zanatta, Samuele Lazzarini, Allison Gesmundo☺

BLOGGER: Gloria Tuccillo, Benjamin Turin☺

STORYTELLER: Lisa Ferraro, Valeria Sacco, Chiara Jayatunga, Tea Ballato☺

ANALISTA E CODER: Alessio Trucios, Luca Omati, Sergey Onofrei, Gerardo Frattini☺

RESPONSABILI DELLA FOTOGRAFIA: Claudia Zanni☺

☺

A questo punto era necessario trovare un nome al team, e così, dalle nostre idee e con l'aiuto della prof.essa di inglese, è emerso il nome "CARAVAGGIO CO-OPENART". E' un gioco di parole che fonde in sé il nome e l'indirizzo della nostra scuola e le parole del progetto a cui stiamo partecipando. Una volta fatto questo non restava che creare un logo. Dal lavoro dei nostri designer è emerso un logo semplice, ma incisivo e dalla facile comprensione: una lente d'ingrandimento posta sulla piantina del palazzo di Brera. Sta a simboleggiare la nostra ricerca (lente d'ingrandimento) nei confronti del progetto Grande Brera (piantina). Ora non restava che entrare nel vivo del progetto. Andando sul sito di A SCUOLA DI OPENCOESIONE abbiamo quindi visionato le "Pillole", dei video grazie ai quali abbiamo scoperto cosa sono le politiche di coesione e come agiscono in Italia e in Europa. Abbiamo capito che cosa sono, a che cosa servono e anche qualche esempio concreto dei progetti che vanno a finanziare.☺

☺

PILLOLA 1 : racconto dell' edizione 2014/2015☺

PILLOLA 2: In questa pillola abbiamo scoperto cosa sono le politiche di coesione e come agiscono in Italia e in Europa. Abbiamo visto che cosa sono, a che cosa servono e anche qualche esempio concreto dei progetti che vanno a finanziare.☺

PILLOLA 3: In questa pillola abbiamo scoperto cos'è OpenCoesione e come possiamo trovare le informazioni sui progetti finanziati sul nostro territorio.☺

PILLOLA 4: In questa pillola abbiamo approfondito alcuni aspetti e caratteristiche del monitoraggio civico per capire come pianificare al meglio l'esplorazione di monitoraggio.☺

PILLOLA 5: Nell'ultima pillola abbiamo fatto un breve riepilogo delle attività previste per il progetto☺

☺

In conclusione il nostro team ha fatto il suo ingresso nel cyberspazio. Il gruppo dei

social media ha dato vita a profili e account nei vari social. Abbiamo creato un account Twitter, una pagina ed un profilo Facebook tramite i quali ci siamo fatti conoscere dalle altre scuole e dal team ASOC e dove condividiamo foto e opinioni. ED ORA NON RESTA CHE PASSARE ALLA SECONDA LEZIONE!!