

Punta Del Liri

**PUNTA DEL
LLIRI**

Alghero



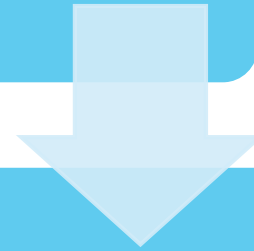


Chi siamo ?

*QUAL E' IL NOSTO
PROGETTO?
COME CI SIAMO MOSSI
NELLA PROGETTAZIONE?*

PROGETTO

Discutendo in classe siamo arrivati a numerose proposte per cercare di migliorare il sistema di fruizione del promontorio di Punta Giglio. Tali proposte riguardano principalmente il turismo, le infrastrutture e il contatto tra uomo e ambiente.



Per iniziare, si potrebbero ad esempio migliorare le condizioni dei vari sentieri esistenti, e organizzare visite guidate più agevoli soprattutto nel periodo estivo per i turisti; oltre alla realizzazione di sentieri e percorsi più adatti anche a persone affette da disabilità. Questo porterebbe quindi ad un utilizzo maggiore per attività ciclistiche e escursionistiche, visto che spesso i sentieri possono risultare difficoltosi. Abbiamo anche pensato a zone di sosta e ristoro con cestini appositi per la raccolta differenziata per i praticanti di trekking e altre attività all'aperto.



Oppure sponsorizzare anche uscite nelle ore notturne per cercare di valorizzare la bellezza del cielo stellato in una zona così lontana dall'inquinamento luminoso.

Dal punto di vista naturalistico abbiamo pensato ad una messa in sicurezza delle varie grotte del promontorio spesso soggette a carsismo, ossia all'attività di erosione dell'acqua sulla roccia calcarea, che rende alcune di esse inagibili. Occupandosi delle grotte si potrebbero quindi sviluppare escursioni speleologiche via mare.

CULTURA E SOSTENIBILITA'

Inoltre, nel territorio di Punta Giglio possiamo trovare la base antiaerea utilizzata durante la guerra. Tale struttura è stata data in concessione per circa 20 anni ad una società di Milano chiamata "Quinto Elemento".

Ciò che desideriamo è che questa zona in un futuro molto vicino, si spera, possa essere utilizzata per scopi principalmente eco-sostenibili e ricreativi per attirare ancora più turisti.



PRIMA FASE

1. Selezione del progetto
2. Divisione dei ruoli
3. Primo incontro



@PLliri

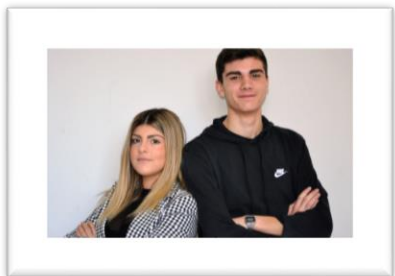


puntadellliri

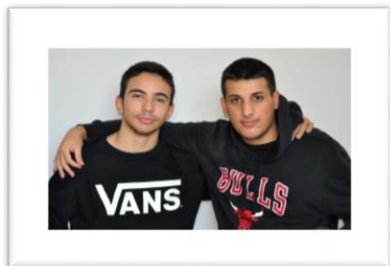


Punta del Lliri

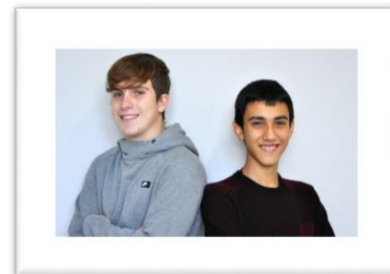




Project Manager



Social Media Manager



Scout

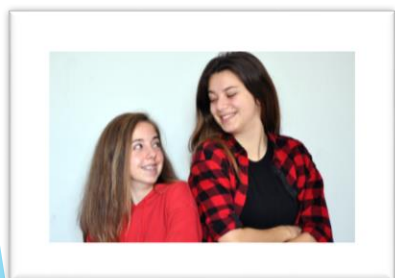


Analisti

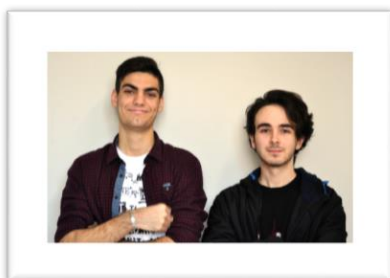
IL NOSTRO TEAM



Storyteller



Blogger



Designer



Coder

SECONDA FASE

In questa fase ci siamo focalizzati sull'Asoc Wall, purtroppo rimasto incompleto a causa delle restrizioni Covid-19, e sulla ricerca di tutte le informazioni necessarie per poter dare forma al nostro progetto.



MOTIVI DEL PROGETTO E PROPOSTE

Il progetto è nato per la riorganizzazione, fruizione e valorizzazione del comprensorio di punta giglio. Le proposte principali sono: la creazione di un collegamento tra Alghero e punta giglio, la possibilità di visite guidate e la riqualificazione della ex caserma militare.



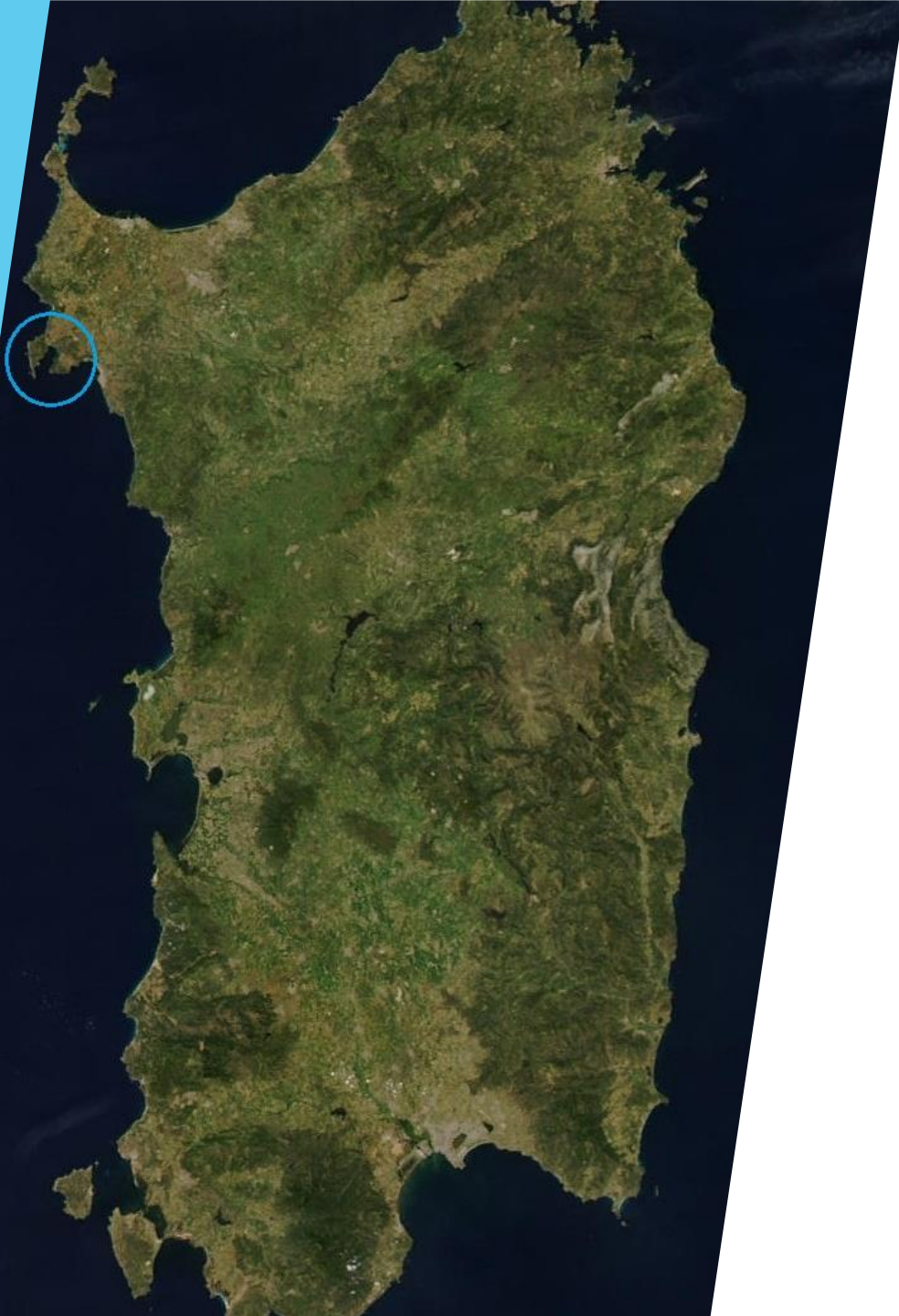
IL TURISMO

► Alghero è una città basata sul turismo; le bellissime spiagge sono la principale attrazione. Anche il parco di Porto Conte, insieme all'Area marina protetta circostante, presenta un'importante meta turistica.



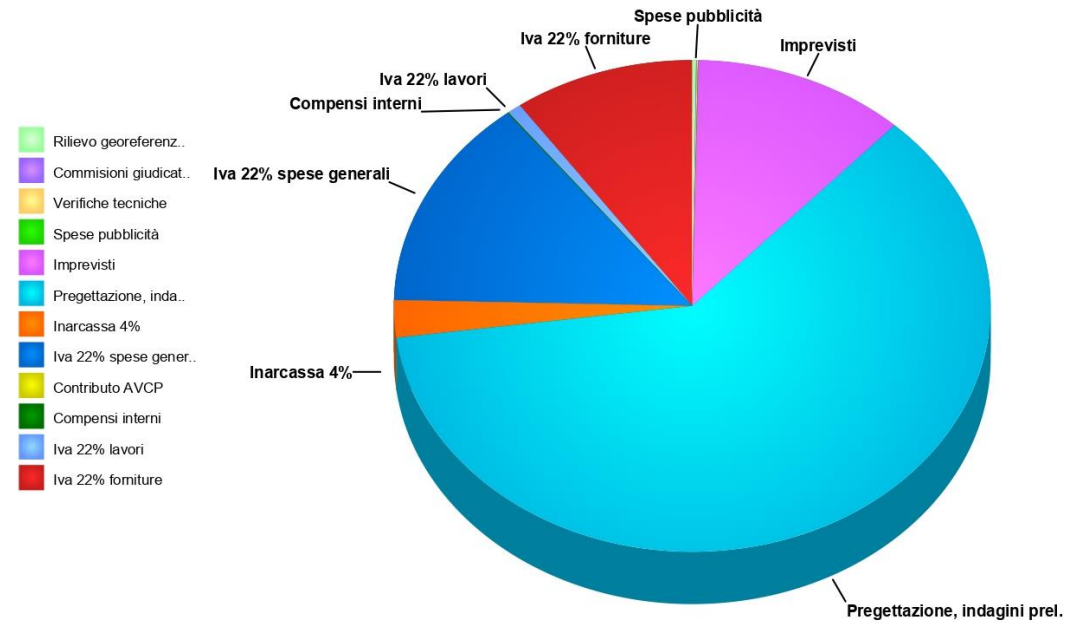
IL TERRITORIO

Punta Giglio è un promontorio calcareo che assieme a capo Caccia racchiude la baia di porto Conte, locatasi nel territorio comunale Algherese, in Sardegna.



STATISTICHE

PARTE PAGAMENTI (245.396,56eur) DEI 700.000eur



Liceo Scientifico E.F. Alghero 3°C ASOC

FASE 3

Il giorno 1 febbraio ci siamo occupati di visionare gli Step proposti da Asoc relativamente alla terza fase:

I consigli e le indicazioni ci sono state fornite tramite delle pillole.

Ma tuttavia, vista la situazione critica in cui ci ritroviamo, ciò che si aveva intenzione di fare in questa fase è quasi completamente mutato; è stato impossibile proseguire con il monitoraggio, e quindi recarci nel luogo prescelto per il nostro progetto.

Adattandoci alla nuova situazione, siamo stati in grado di proseguire con lo svolgimento ed il progetto. I Project Manager, hanno preso in mano le redini del progetto, assegnandoci diversi compiti da svolgere durante il periodo di lockdown.

Molto importante è stato il lavoro degli scout, i quali hanno realizzato il video presentazione del progetto; concluso il 29 Aprile e subito caricato nelle varie piattaforme social.

NUOVI COMPITI

I Coder: hanno il compito di ricercare informazioni e foto sul territorio, affiancati in questo dagli scout.

Gli Scout: preparano il video che verrà successivamente pubblicato sui social.

Gli Analisti: Cercano le foto del territorio con i coder.

Le Blogger: Si occupano di mantenere attivo il blog e aggiungere le informazioni che tutti i partecipanti del progetto hanno raccolto.

Le Storyteller: Portano avanti il racconto del Terzo Step, e forniscono materiale ai designer per la presentazione.

I Project Manager: Gestiscono tutto l'operato; assegnando nuovi compiti da svolgere;

I Social Media Manager: Si occupano di aggiornare i social e mantenerli attivi;

I Designer: si occupano della presentazione power point.

Il nostro video

<https://www.youtube.com/watch?v=OSjf6BLBn44>

(CTRL+CLICK sul link per il collegamento al video)



FASE 4

L'ultima fase di questo progetto, siamo purtroppo tenuti a svolgerla ognuno nelle nostre case. Ma ancora più uniti per lavorare al meglio!

Abbiamo persino partecipato, nella giornata di sabato 9 maggio, alla videoconferenza "Festa dell'Europa- Don't Stop Me Now, organizzata dal team Asoc.

Esperienza molto interessante che ci dato l'opportunità di esporre il nostro progetto!

QUI IL LINK DEL NOSTRO INTERVENTO:

<https://www.youtube.com/watch?v=DsqN5FOepng&feature=youtu.be>

Ultimi compiti

- ▶ Da casa abbiamo portato a termine il nostro progetto Punta Del Liri!
- ▶ Le StoryTeller hanno continuato con la stesura delle lezioni, e hanno aiutato i designer fornendo la documentazione per la presentazione.
- ▶ Scout, Analisti e Coder hanno continuato a partecipare attivamente al progetto, ricercando informazioni.
- ▶ I Social Media Manager hanno mantenuto attivi i social, pubblicando i vari progressi svolti. Le Blogger hanno continuato a dedicarsi al sito, pubblicando regolarmente le lezioni.
- ▶ I Project Manager hanno saputo dirigere e guidare tutto il team per portare a compimento il progetto.



FINE

- ▶ Tutti insieme abbiamo deciso di non arrenderci e abbiamo portato a termine il progetto rimanendo in contatto e incontrandoci in videoconferenze.
- ▶ Inoltre, un ringraziamento speciale va agli insegnanti che ci hanno sempre sostenuto.